



Realme 12 5G Dual SIM 256GB 8GB RAM

Cena: 5255 Kč<https://mobileshop.eu/cz/realme/mobilni-telefony/12-5g-dual-sim-256gb-8gb-ram-zelená/>

| | | |
|--------------------------|------------------------|--|
| Sít | Technika: | GSM / HSPA / LTE / 5G |
| | 2G pásma: | GSM 850 / 900 / 1800 / 1900 SIM 1 & SIM 2 |
| | 3G pásma: | HSDPA 850 / 900 / 2100 |
| | Rýchlost: | HSPA, LTE, 5G |
| | 4G pásma: | 1, 3, 5, 8, 28, 40, 41 |
| | 5G: | 1, 3, 5, 8, 28, 40, 41, 77, 78 SA/NSA |
| Zahájení | oznamení: | 2024, 6. března |
| | Status: | Dostupný. Vydáno 2024, 6. března |
| Tělo | Rozměry: | 165.6 x 76.1 x 7.7 mm |
| | Hmotnost: | 188 g |
| | SIM: | Hybrid Dual SIM (Nano-SIM, dvojitý stand-by) |
| Zobrazení | Typ: | IPS LCD, 120 Hz, 800 nitů (typ), 950 nitů (HBM) |
| | Velikost: | 6, 72 palce, 109, 0 cm ² (~86, 5 % poměr obrazovky k tělu) |
| | Ochrana: | IP54, odolný proti prachu a stříkající vodě |
| | Rezoluce: | 1080 x 2400 pixelů, poměr 20:9 (hustota ~ 392 ppi) |
| Plošina | OS: | Android 14, Realme UI 5.0 |
| | Čipové sady: | Mediatek Dimensity 6100+ (6 nm) |
| | CPU: | Osmijádrový (2x2, 2 GHz Cortex-A76 a 6x2, 0 GHz Cortex-A55) |
| | GPU: | Mali-G57 MC2 |
| Paměť | Slot pro karty: | microSDXC (používá sdílený slot SIM) |
| | vnitřní: | 256 GB, 8 GB RAM |
| Zvuk | Reproduktory: | Ano, se stereo reproduktory |
| | 3.5mm jack: | Ano |
| | | 24-bit/192 kHz Hi-Res zvuk |
| Komentáře | WLAN: | Wi-Fi 802.11 a / b / g / n / AC, dual-band |
| | Bluetooth: | 5, 2, A2DP, LE |
| | Rádio: | Ne |
| | USB: | USB typu C 2.0 |
| | NFC: | Ne |
| | Comms: | GPS, GLONASS, Galileo, BDS, QZSS |
| Funkce | Senzory: | Otisk prstu (postranní), akcelerometr, gyroskop, blízkost, kompas |
| baterie | Nabíjení: | 45W kabel, 50 % za 30 minut (inzerováno) |
| | Typ: | 5000 mAh, nevýjímatelné |
| Hlavní kamera | Funkce: | LED blesk, HDR, panorama |
| | Video: | 1080p @ 30fps |
| | Dvojí: | 108 MP, f/1, 8, 24 mm (širokoúhlý), 1/1, 67", PDAF 2 MP, f/2, 4, (hloubka) |
| Selfie fotoaparát | Singl: | 8 MP, f / 2, 0, 26 mm (širokoúhlý) |
| | Video: | 1080p @ 30fps |