



Realme C100 5G Dual SIM 128GB 4GB RAM

Prezzo: **204.00 €**

<https://mobileshop.eu/it/realme/cellulari/c100-5g-dual-sim-128gb-4gb-ram-porpora/>

Rete	Tecnologia:	GSM / HSPA / LTE / 5G
	Bande 2G:	GSM 850 / 900 / 1800 / 1900
	Bande 3G:	HSDPA 850 / 900 / 1700 / 1900 / 2100
	Velocità:	HSPA, LTE, 5G
	Bande 4G:	1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 12, 13, 17, 18, 19, 20, 26, 28, 66
	5G:	1, 2, 3, 5, 7, 8, 20, 26, 28, 38, 40, 41, 66, 77, 78 SA/NSA
Lanciare	Annunciato:	7 aprile 2026
	Stato:	Disponibile. Pubblicato il 7 aprile 2026.
Corpo	Dimensioni:	166.8 x 78.2 x 8.9 mm
	Peso:	224 g
		IP64 resistente alla polvere e all'acqua (spruzzi d'acqua) Conforme a MIL-STD-810H* * non garantisce la robustezza o l'uso in condizioni estreme
	Costruire:	Frontale in vetro, cornice in plastica, retro in plastica
Schermo	SIM:	Doppia SIM (Nano SIM + Nano SIM)
	Tipo:	Display LCD IPS, 144Hz, 600 nit (tipico), 900 nit (HBM)
	Dimensione:	6, 8 pollici, 113, 0 cm ² (rapporto schermo-corpo di circa l'86, 7%)
	Protezione:	Corning Gorilla Glass
piattaforma	Risoluzione:	720 x 1570 pixel, rapporto 19, 5:9 (~254 ppi di densità)
	OS:	Android 16, Realme UI 7.0
	Chipset:	Mediatek Dimensity 6300 (6 nm)
	CPU:	Octa-core (2x2, 4 GHz Cortex-A76 e 6x2, 0 GHz Cortex-A55)
Memoria	GPU:	Mali-G57 MC2
	Card slot:	microSDXC (utilizza uno slot SIM condiviso)
	Interno:	128 GB, 4 GB di RAM eMMC 5.1
Suono	Altoparlante:	Sì, con altoparlanti stereo
	Jack da 3,5 mm:	Sì
		Audio ad alta risoluzione a 24 bit/192 kHz
Comms	WLAN:	Wi-Fi 802.11 a / b / g / n / AC, dual-band
	Bluetooth:	5.3, A2DP, LE
	Radio:	No
	USB:	USB di tipo C 2.0, OTG
	NFC:	No
Specifiche	comm:	GPS, GALILEO, GLONASS, QZSS, BDS
	Sensori:	Impronta digitale (montata lateralmente), prossimità, luce, bussola elettronica, accelerometro
Batteria	ricarica:	45 cablato (PPS), 13, 5 W PD, 6, 5 W cablato inversamente
	Tipo:	Si/C Li-Ion 7000 mAh
Fotocamera principale	singolo:	50 MP, f/1.8, (grandangolare), AF
	Specifiche:	Flash LED, HDR, panorama
	Video:	1080p @ 30fps
Fotocamera selfie	singolo:	5 MP, f / 2.2, (ampio)
	Video:	1080p @ 30fps