



Ulefone Armor X32 5G Dual SIM 128GB 6GB RAM

Preço: **161.00 €**

<https://mobileshop.eu/pt/ulefone/celulares/armor-x32-5g-dual-sim-128gb-6gb-ram-laranja/>

Rede	Tecnologia:	GSM / CDMA / HSPA / LTE / 5G
	Bandas 2G:	GSM 850 / 900 / 1800 / 1900
	Bandas 3G:	HSDPA 800/850/900/1700 (AWS) / 1900/2100
	Velocidade:	HSPA, LTE, 5G
		CDMA 800/1900
	Bandas 4G:	1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 12, 13, 17, 18, 19, 20, 25, 26, 28, 32, 66, 71
	5G:	1, 2, 3, 5, 7, 8, 20, 25, 28, 38, 40, 41, 66, 71, 77, 78, 79 SA/NSA/Sub6
Lançamento	Lançamento:	2025, 03 de abril
	Estado:	Disponível. Lançamento em 14 de abril de 2025.
Corpo	Dimensões:	163.4 x 80.8 x 14.5 mm
	Peso:	280 g
		IP68/IP69K à prova de poeira e resistente à água (jatos de água de alta pressão; submergível até 2 m por 30 min) Resistente a quedas até 2 m Compatível com MIL-STD-810H Lanterna dedicada de 120 lm
	SIM:	Dual SIM (Nano SIM + Nano SIM)
Ecrã	Tipo:	LCD IPS, 90 Hz, 600 nits (pico)
	Tamanho:	5, 65 polegadas, 82, 4 cm2 (~62, 4% de proporção tela-corpo)
	Proteção:	Corning Gorilla Glass 5
	Resolução:	720 x 1440 pixels, proporção 18: 9 (densidade de ~ 285 ppi)
Plataforma	OS:	Andróide 14
	Chipset:	Mediatek Helio G91 (12 nm)
	CPU:	Octa-core (2x2, 0 GHz Cortex-A75 e 6x1, 8 GHz Cortex-A55)
	GPU:	Mali-G52 MC2
Memória	Slot de cartão:	microSDXC (slot dedicado)
	Interno:	128 GB, 6 GB RAM
Som	Altavoz:	Sim
	Jack 3.5mm:	Sim
Comms	WLAN:	Wi-Fi 802.11 a / b / g / n / ac, dual-band
	Bluetooth:	5.2, A2DP, LE
	Rádio:	Rádio FM sem fio
	USB:	USB Type-C 2.0
	NFC:	Sim
	Porta de infravermelho:	Sim
	Comunicações:	GPS, GALILEO, GLONASS, BDS, QZSS
Caraterísticas	Sensores:	Impressão digital (side-mounted), acelerômetro, giroscópio, proximidade, bússola, barômetro
Bateria	Carregamento:	18W com fio
	Tipo:	Li-Po 5500 mAh
Câmara principal	Caraterísticas:	Flash LED, HDR, panorama
	Vídeo:	1440p@30fps, 1080p@30fps
	Triplo:	48 MP, f/1.8, (grande angular), 1/2.0", 0.8µm, PDAF 20 MP, f/1.8, (visão noturna), 2 luzes infravermelhas 2 MP, (macro)
Câmara selfie	solteiro:	16 MP, f / 2, 2, (amplo), 1, 0 µm
	Vídeo:	1080p @ 30 fps